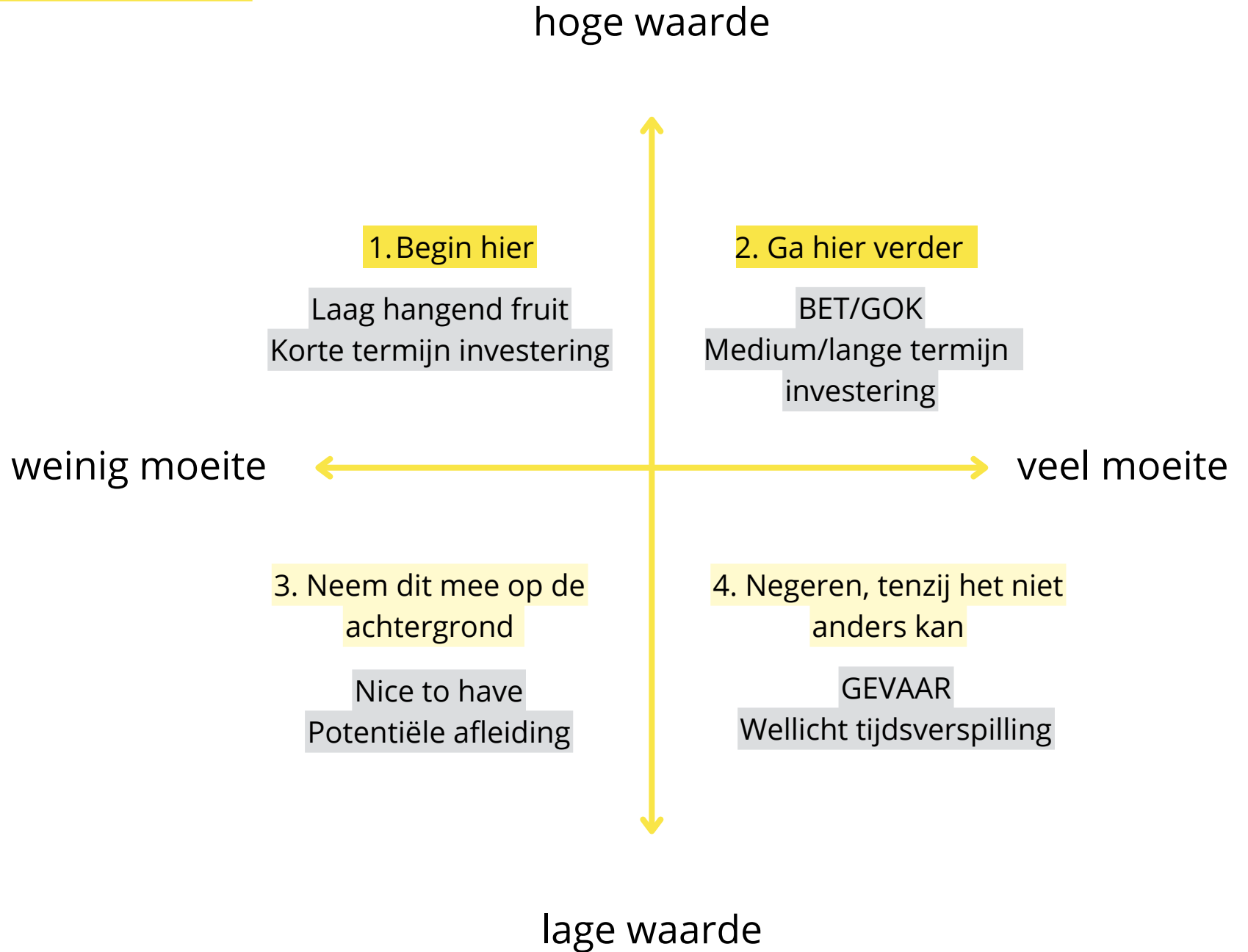
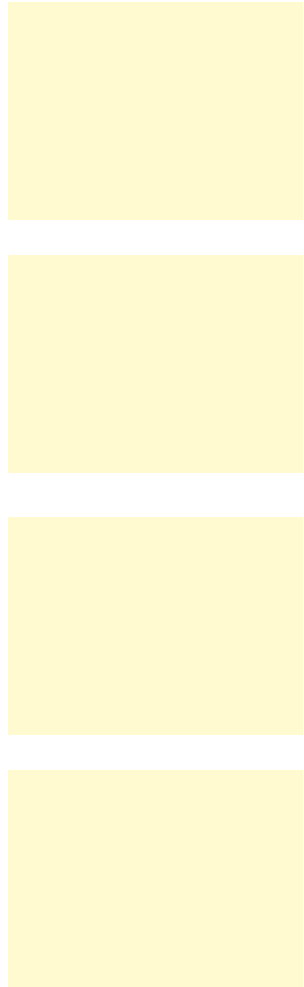


# prioriteiten matrix



# backlog refinement

Doel: creëer gezamenlijk begrip over de aankomende uitdagingen

Output: refinement backlog items

Hoe lang?	Wat?	Wie?	Hoe?
5 min	Set the stage	Product owner	Product owner deelt waarom de aankomende uitdagingen belangrijk zijn en vertaalt dit naar een overkoepelende doelstelling. Idealiter het Product Goal.
75 min	Refinement	Scrum team	<p>Dit deel is iteratief. Het definiëren van de items duurt ongeveer 10 minuten per item.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Product owner deelt context en het belang</li><li>• Scrum team stelt vragen</li><li>• Product owner verfijnd product backlog item met het team</li><li>• Scrum team bepaald de workload van het item (houd het simpel) dit herhaal je voor ieder item.</li></ul> <p>Tip; don't 'overrefine'. als je er niet op korte termijn aan werkt, besteed er dan niet te veel tijd aan. dingen veranderen nog.</p>
10 min	Feedback sessie	Scrum team	Deze sessies vragen veel energie. Plan 10min aan het einde in om feedback te verzamelen en volgende sessies te verbeteren.

# sprint planning

Doel: team klaarstomen om de doelen te behalen

Output: sprint goal and sprint backlog

Hoe lang?	Wat?	Wie?	Hoe?
5 min	Set the stage	Product owner	Product owner deelt waarom de sprint belangrijk is en wat het belangrijkste is voor de business en de klanten.
15 min	Sprint goal	Scrum team	Product owner deelt het concept van het doel van de sprint, waarom het ertoe doet en scherpt aan met het team.
5 min	Sprint naam	Scrum team	De scrum master of product owner vraagt een suggestie voor de sprint naam aan het team. Dit kan van alles zijn. Maak het fun!
90-120 min	Sprint backlog	Developers	Op basis van het sprint doel creëren de developers een sprint backlog. Dit is het moment om te praten over hoe dit gerealiseerd gaat worden. Developers zullen hun strategie tot in detail bespreken om het doel te behalen.
5 min	Start sprint	Scrum team	Met het sprint doel, de sprint backlog, de sprint naam en commitment van het team kunnen we beginnen aan de sprint!

# sprint review

Doel: sprintresultaten bespreken en learnings concretiseren voor toekomstige sprints

Output: feedback en potentiële verbeteringen geïdentificeerd

Hoe lang?	Wat?	Wie?	Hoe?
5 min	Set the stage	Product owner	Product owner herinnert aan het overkoepelende doel, hoe het sprint resultaat hieraan gelinkt is en deelt samenvatting van de sprint samen incl het wel/niet behalen van het doel.
20 min	Sprint resultaat	Scrum team	Developers presenteren hun prestaties. Ze beginnen met waarom en leggen verband met hoe en wat. Oftewel ze benoemen het probleem en de oplossing voor het probleem.
40 min	Hands-on	Scrum team	Developers definiëren hun missie en bedelen die toe aan stakeholders. Het doel is om te observeren hoe stakeholders omgaan met het product. Op deze manier houd je het interactief en krijg je kwalitatief hoge feedback.
20 min	Learnings	Developers	Gebaseerd op voorgaande resultaten bespreken de stakeholders en het scrum team potentiële verbeteringen.
5 min	Next sprint	Scrum team	Product owner deelt een hoog over idee voor het volgende sprint goal zodat stakeholders zich bewust zijn van de richting die het team in gaat.

# sprint retrospective

Doel: acties identificeren om beter te worden als team

Output: acties om te groeien als team

Hoe lang?	Wat?	Wie?	Hoe?
10 min	IJsbreker	Scrum master	Scrum master haalt koppen bij elkaar en brengt neuzen dezelfde kant op voor de meeting.
10 min	Review acties	Scrum team	Het team blikt terug op de acties van de vorige sprint. Ze evalueren wat ze hebben gedaan en of een bepaalde actie heeft geholpen of niet.
40 min	Inspectie	Scrum team	Scrum master faciliteert de juiste dynamiek voor het team om terug te blikken op de laatste sprint.
20 min	Acties	Scrum team	gebaseerd op de eerder besproken resultaten tijdens 'inspectie' zoekt het team naar kansen om hun effectiviteit te verbeteren. ze stellen max 3 acties op waaraan ze gaan werken tijdens de volgende sprint.
10 min	Tune out	scrum master	Scrum master rond de sessie af en sluit de sprint.